

Das Wiki soll als Informationsgrundlage für alle Vereinsmitglieder dienen. Hier werden Informationen gespeichert, welche von längerer Bedeutung sind und im [Blog auf lietschcity.ch](#) nichts zu suchen haben. Jedes Vereinsmitglied ist aufgefordert die Informationen im Wiki aktuell zu halten, zu ergänzen oder erweitern.

Das Wiki ist in verschiedene Sektionen aufgeteilt, welche teilweise für alle sichtbar (public) oder auch nur für Vereinsmitglieder (intern) bestimmt sind. Die folgende Seite gibt über das [Wiki](#), Sinn und Zweck und weiteres Aufschluss.

## Homepage

Auf der [Homepage](#) wird als Blog über aktuelles berichtet. Hier sind die letzten 5 Einträge aufgeführt.

- *Es ist ein Fehler beim Laden des Feeds aufgetreten:* <http://www.lietschcity.ch/feed>

## Spielbetrieb

Trainiert wird am Dienstag und am Donnerstag in Arisdorf. Die Spiele sind beim [Fussballverband](#) aufgelistet.

Interne Information können [hier](#) entnommen werden.

## Mittwuchsschutter

Das kameradschaftliche Mittwuchsschutzen findet in lockerer Atmosphäre im Winter (Oktober bis März) am Mittwoch um 19:30 Uhr in der Bruderholz Turnhalle an der [Fritz Hauser-Str. 20 in Basel](#) statt.

Eckdaten zum Spielbetrieb:

Jeweils Mittwochs

Halle: 19:30 bis 21:30 Uhr

Adresse: Fritz Hauser-Str. 20, 4059 Basel, mit dem 16er bis Hauensteinstrasse sind es 3min zu laufen.

Zusätzlich findet am Dienstag um 19:00 Uhr beim Gymnasium Liestal ein weiteres frohes Fussballspielen statt. Im Sommer auf dem Rasen, bei schlechter Witterung und im Winter in der Halle. Es wird empfohlen sich im [Doodle](#) einzutragen. Auf dem Rasen findet das fröhliche schutzen ab 8 Personen statt, in der Halle ab 6.

Details können [hier](#) nachgeschlagen werden.

# Wiki Zugang

Jeder von LietschCity soll Zugang zum Wiki haben. [Einfach registrieren](#), danach wird der Benutzer zur LCFC Gruppe freigeschaltet.

From:

<https://wiki.lietschcity.ch/> - **LietschCityFC**

Permanent link:

<https://wiki.lietschcity.ch/start?rev=1361229935>



Last update: **19.02.2013 00:25**